

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Комитет образования и науки Волгоградской области

Департамент по образованию администрации Волгограда

МОУ Лицей №9

РАССМОТРЕНО

на заседании кафедры учителей
математики, информатики и
физики

Муромцева М.В.
Протокол № 1 от 29.08.2025 г.

СОГЛАСОВАНО

заместитель директора

Савина А.Ю.
29.08.2025 г.

УТВЕРЖДЕНО

директор лицея

Жигульская И.В.
Приказ №389 от 29.08.2025г



Подписано: Жигульская Ирина Викторовна
DN: cn=Жигульская Ирина Викторовна, o=РГУ,
o=МУНИЦИПАЛЬНОЕ
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ЛИЦЕЙ № 9 ИМЕНИ ЗАСЛУЖЕННОГО
УЧИТЕЛЯ ШКОЛЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
А.Н. НЕВЕРОВА ДЗЕРЖИНСКОГО РАЙОНА
ВОЛГОГРАДА», email=lyceum9@volgadmin.ru
Дата: 2025.10.21 18:45:54 +0300

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

учебного курса «Основы программирования»

для учащихся 7-х классов

Волгоград 2025

Рабочая программа учебного курса «Основы программирования» для 7 класса

1. Пояснительная записка

Рабочая программа разработана в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (ФГОС ООО) и предназначена для систематического обучения основам программирования учащихся 7-х классов. Она направлена на достижение личностных, метапредметных и предметных результатов, предусмотренных ФГОС ООО.

Программа реализуется на базе интегрированной среды программирования «КУМИР», позволяющей легко осваивать базовые принципы программирования школьниками младшего возраста.

Цель курса:

Развитие логического и алгоритмического мышления учащихся путем знакомства с основными концепциями программирования и способами структурированного подхода к решению задач.

Задачи курса:

- Ознакомление учащихся с языком программирования, терминологией и возможностями программирования.
- Овладение навыками пошагового проектирования алгоритмов и исполнения программ.
- Формирование умения планировать этапы решения задачи и реализовывать их программно.
- Воспитание интереса к информационной культуре и технологиям.

2. Особенности организации учебного процесса

Программа предусматривает последовательное изучение материала, начиная с введения в понятие алгоритма и заканчивая созданием игровых проектов и разработкой анимаций. Курс направлен на активное вовлечение учащихся в процесс самостоятельного конструирования программных продуктов, способствуя формированию компетенций, необходимых для успешного овладения информационными технологиями.

Особенность предлагаемого курса состоит в его доступности и ориентации на понимание принципов программирования через решение практических задач, которые приближены к реальной практике школьного обучения и интересны детям.

Методически организация курса предполагает наличие постоянной обратной связи с учителем, выполнение индивидуальных и коллективных заданий, что способствует лучшему пониманию и усвоению материала.

3. Результаты освоения курса

По завершении курса учащийся сможет:

- Создавать простые программы, используя среду программирования «КУМИР».
- Использовать знания о циклах, ветвлениях, функциях и массивах в процессе разработки программ.
- Применять полученные знания для решения несложных вычислительных и логических задач.
- Работать в команде, участвуя в разработке совместных проектов.

Метапредметные результаты включают умение анализировать ситуации, ставить цели и достигать их, организуя своё рабочее пространство и сотрудничество с одноклассниками.

4. Материально-техническое обеспечение курса

Для успешного прохождения курса необходимы компьютерные классы с установленным программным обеспечением («КУМИР»), доступ к мультимедийным средствам и необходимым дидактическим материалам.

Учитель вправе использовать дополнительные образовательные ресурсы, направленные на углубленное изучение отдельных аспектов программирования.

5. Формы контроля и оценки

Оценка достижений учащихся осуществляется на основе текущих проверок домашних заданий, лабораторных работ, устных опросов, а также промежуточных и итоговых контрольных мероприятий. Особое внимание уделяется качеству самостоятельной работы, инициативности и способности применить приобретённые знания в нестандартных ситуациях.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

6 класс

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Теоретические занятия	Практические работы	
Раздел 1. Введение в программирование (6 часов)					
	Первые шаги в мире программирования. Интерфейс среды «КУМИР». Знакомство с исполнительными объектами ("Робот").	1	1		среда разработки «Кумир»
	Понятие алгоритма и исполнителя. Элементы синтаксиса языка программирования.	1	1		
	Линейные алгоритмы. Выполнение цепочки команд последовательно.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Первая простая программа с условием (ветвление).	1		1	среда разработки «Кумир»
	Углубление в условия. Логические операторы.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Создание программы со сложным условием	1		1	среда разработки «Кумир»
Раздел 2. Организация циклов (6 часов)					
	Простейшие циклы. Принцип цикличности действий.	1	1		
	Цикл "ПОКА": управление действиями робота до достижения определенного результата.				среда разработки «Кумир»

	Цикл "ДЛЯ": predetermined количество шагов.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Вложенные циклы.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Проектирование и отладка программ с циклами.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Проектирование и отладка программ с вложенными циклами.	1		1	среда разработки «Кумир»
Работа с функциями (6 часов)					
	Понятие функции и процедура объявления функции.	1	1		
	Создание и вызов функций. Параметры и аргументы.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Глобальные и локальные переменные.	1	1		
	Сложные программы с применением функций.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Итоговая практика с функцией.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Итоговая практика с функцией.	1		1	среда разработки «Кумир»
Массивы и строки (6 часов)					
	Одномерные массивы. Объявление и заполнение массива.	1	1		

	Работа с элементами массива. Индексирование.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Многомерные массивы.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Строки и символьные переменные.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Переработка данных в массивах и строках.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Переработка данных в массивах и строках.	1		1	среда разработки «Кумир»
Раздел 5. Графика и анимация (6 часов)					
	Графика в КУМИРе. Рисование геометрических фигур.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Цвета и оформление рисунков.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Анимация в КУМИРе. Перемещение объектов.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Дополнительные эффекты и события.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Создание финальной анимации.	1		1	среда разработки «Кумир»

	Демонстрация созданных анимаций.	1		1	среда разработки «Кумир»
Раздел 6. Итоговая часть (4 часа)					
	Повторение пройденного материала.	1	1		
	Подведение итогов курса. Презентация творческих проектов.	1		1	среда разработки «Кумир»
	Заключение. Рекомендации по дальнейшему изучению программирования.	1	1		
	Резервное время	1	1		

**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 74622892844150726796523337175507594912532816903

Владелец Жигульская Ирина Викторовна

Действителен с 04.07.2025 по 04.07.2026