

**IV Региональная дистанционная олимпиада по
французскому языку**

Номинация второй язык (более 3-х лет)



Блок 1. La France à cent visages.

Choisissez la bonne réponse.

1. Les Champs-Élysées à Paris, c'est:

- a) une rue
- b) une avenue
- c) un boulevard
- d) une place

2. Le munster, c'est:

- a) une boisson alcoolisée
- b) un fromage fort
- c) un gâteau à l'anis
- d) un plat épicé

3. TF1, c'est:

- a) une chaîne de télévision
- b) une station de radio
- c) une course à pied
- d) une chaîne de magasins

4. L'eau de Javel, c'est:

- a) une marque de parfum
- b) un apéritif
- c) un digestif
- d) un produit d'entretien

5. Le SAMU, c'est:

- a) une agence de voyages
- b) une ambulance
- c) une compagnie aérienne



d) une gare routière

6. La ratatouille, c'est:

a) un plat à base de légumes

b) une sauce piquante

c) un jeu de hasard

d) un accessoire

7. Le Tour de France, c'est:

a) un match de football

b) une course à la voile

c) une course cycliste

d) un tournoi de tennis

8. Le pastis, c'est:

a) un apéritif provençal

b) un digestif normand

c) un gâteau breton

d) un plat alsacien

9. Disneyland, c'est:

a) un monument à Disney

b) un musée de sculpture

c) un jardin de plantes tropicales

d) un parc d'attractions

10. Renault, c'est:

a) une marque de voiture

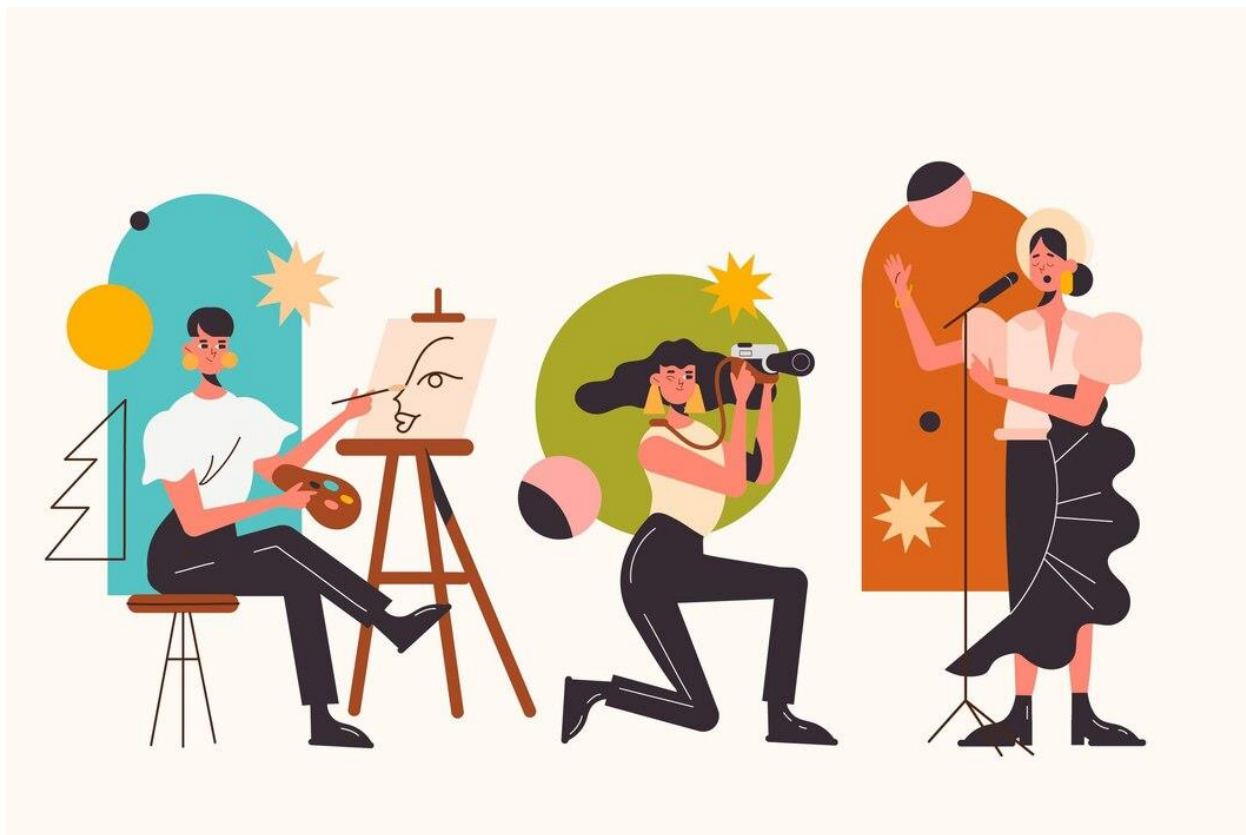
b) une marque de vêtement

c) une marque de biscuits

d) une marque de portables

Блок 2. Autour du texte.

Les loisirs et leur importance.



À l'ère du numérique, la notion de loisir a profondément évolué. Autrefois associés principalement aux activités physiques ou culturelles, les loisirs incluent aujourd'hui une dimension virtuelle omniprésente. Les adolescents naviguent constamment entre le monde réel et le monde numérique. Si certains jeunes consacrent leur temps libre au sport ou à des activités artistiques, d'autres privilégient les réseaux sociaux, les jeux vidéo ou la création de contenu en ligne. Ces nouvelles formes de loisirs permettent d'élargir ses horizons, de développer des compétences technologiques et même de créer des communautés internationales. Cependant, cette évolution soulève des questions. Le temps excessif passé devant les écrans peut provoquer l'isolement social, le stress ou une dépendance numérique. Plusieurs spécialistes estiment qu'un déséquilibre entre loisirs numériques et activités traditionnelles peut influencer négativement le développement émotionnel des adolescents. Il ne s'agit pas d'opposer deux mondes, mais de rechercher un équilibre réfléchi. Les loisirs, qu'ils soient physiques, culturels ou numériques,

contribuent à la construction de l'identité et à l'expression de la personnalité. La véritable question n'est donc pas « quels loisirs choisir? », mais « comment les pratiquer de manière responsable?

1. Questions de compréhension (8 points)

1. Expliquez en quoi la notion de loisir a changé.
2. Quels sont les avantages des loisirs numériques? (2 éléments)
3. Quels risques sont mentionnés?
4. Quelle est l'idée principale du dernier paragraphe?

2. Analyse du texte (4 points)

5. Relevez une expression qui montre un contraste.
6. Trouvez un synonyme de « changement ».
7. Quelle phrase exprime une opinion d'experts?
8. Reformulez la problématique finale avec vos propres mots.

II. Lexique et reformulation (8 points)

3. Donnez un synonyme (4 points)

1. évoluer
2. privilégier
3. excessif
4. contribuer

4. Reformulez les phrases sans changer le sens (4 points)

5. Les adolescents passent beaucoup de temps en ligne.
→ Une grande partie des adolescents ...
6. Il faut trouver un équilibre.
→ Il est nécessaire de ...
7. Les loisirs influencent la personnalité.

→ La personnalité est ...

8. Bien que les loisirs numériques soient modernes, ils présentent des risques.

→ Malgré ...

III. Grammaire avancée (8 points)

5. Subjonctif ou indicatif? Justifiez (4 points)

1. Il est important que les jeunes (faire) _____ du sport.
2. Je pense que les loisirs numériques (être) _____ utiles.
3. Bien que les réseaux sociaux (avoir) _____ des avantages...
4. Il faut que l'on (trouver) _____ un équilibre.

6. Transformations (4 points)

5. Transformez à la voix passive:

Les loisirs numériques influencent les adolescents.

6. Mettez au conditionnel:

Les écrans provoquent du stress.

7. Transformez en phrase hypothétique (si + imparfait → conditionnel):

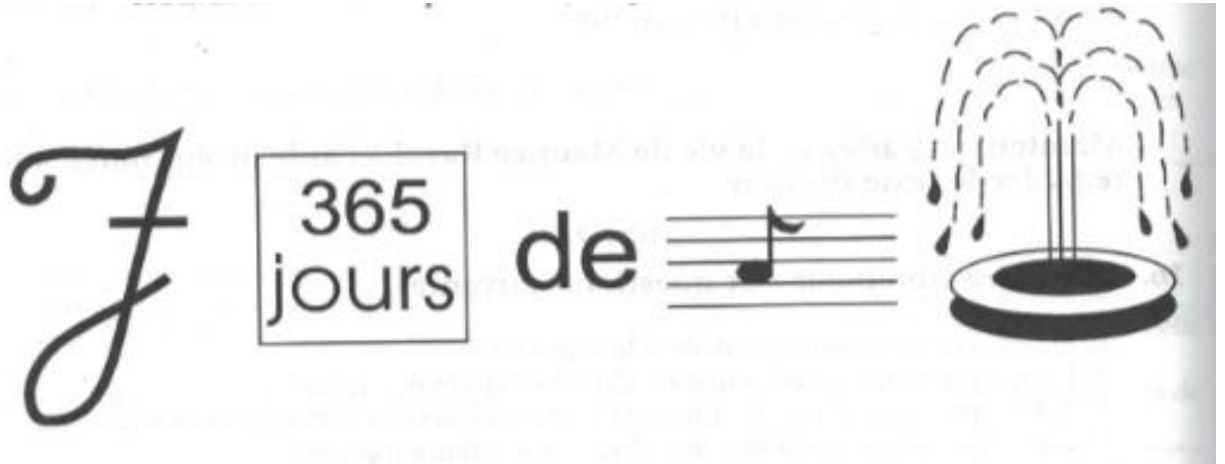
On limite le temps d'écran. Les jeunes se sentent mieux.

8. Remplacez par un pronom:

Les adolescents utilisent les réseaux sociaux

Блок 3. Jeu des mots. (4 points)

Rébus. Trouvez le nom d'un poète français qui écrivait des fables.



Блок 4. Du mot à la pensée. (10 propositions – 10 points)

Quels sont vos loisirs préférés? Expliquez pourquoi vous les avez choisis et comment ils influencent votre caractère et vos émotions.



Bilan: 63 points

ЛИСТ ОТВЕТОВ

Блок 1. La France à cent visages.

Choisissez la bonne réponse (10 points)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Блок 2. Autour du texte. (28 points)

I. Questions de compréhension (8 points)

1	
2	
3	
4	

II. Analyse du texte (4 points)

5	
6	
7	
8	

III. Lexique et reformulation (8 points)

9.1		10.1	
9.2		10.2	
9.3		10.3	
9.4		10.4	

III. Grammaire avancée (8 points)

11.1		12.1	
11.2		12.2	
11.3		12.3	
11.4		12.4	

Блок 3. Jeu des mots. (10 points)

Рéбус. Trouvez le nom d'un poète français qui écrivait des fables.

1. _____

Блок 4. Du mot à la pensée. (25 propositions – 25 points)

Quels sont vos loisirs préférés? Expliquez pourquoi vous les avez choisis et comment ils influencent votre caractère et vos émotions.

This image shows a full page of white paper with horizontal blue ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.